



TM

UEFA EURO2024 GERMANY



© UEFA 2022



UEFA
EUROPEAN FOOTBALL
CHAMPIONSHIP

Topps
MATCH
★★★★★
ATTAX
TRADING CARD GAME

OFFICIAL TRADING CARDS

ZASADY GRY

KROK 1

WYBÓR DRUŻYNY

- WYBIERZCIE DRUŻYNY ZŁOŻONE Z 11 GRACZY I 3 REZERWOWYCH.
- KAŻDA DRUŻYNA MUSI MIEĆ PRZYNAJMNIEJ 1 BRAMKARZA.
- DLA WIĘKSZEJ MOCY ROZGRYWKI, UMIEŚĆCIE DO 4 KART TAKTYKI W STREFIE TAKTYKI.
- UŁOŻCIE ZAKRYTE KARTY W FORMACJI.
- WYBIERZCIE PIERWSZEGO GRACZA, RZUCAJĄC MONETĄ.

4-3-3

4-4-2



DOZWOLONE FORMACJE

4-4-2, 4-3-3, 4-5-1, 5-3-2, 5-2-3, 5-4-1, 3-5-2, 3-4-3

ZASADY PROFESJONALNE

Dlaczego nie uczynić wyzwania jeszcze trudniejszym i nie ograniczyć budżetu na wybór drużyny Match Attax do 100 milionów?



IMIĘ NAZWISKO

WARTOŚĆ

FLAGA KRAJU


LICZBA ZDOBYTYCH GOLI

POZYCJA NOMINALNA

NUMER KARTY

WSKAŹNIK OBRONY

WSKAŹNIK ATAKU



FLAGA KRAJU

POZYCJA NOMINALNA

NARODOWOŚĆ

KROK 2

ATAK CZY OBRONA?

- Pierwszy gracz musi wybrać kartę i zdecydować, czy użyć wartości ataku czy obrony w starciu z przeciwnikiem.
- Żaden z graczy nie może odwrócić swoich kart przed wyborem kategorii.



KROK 3

NAJWYŻSZY WYNIK WYGRYWA!

- Gdy obaj gracze wybiorą karty, nadchodzi czas na ich obrócenie i określenie, kto wygrał rundę.
- Jeśli gracz 1 wybrał ATAK, gracz 2 jest zmuszony wybrać OBRONĘ.
- Jeśli pierwszy gracz 1 wybrał OBRONĘ, gracz 2 jest zmuszony wybrać ATAK.
- Gracz z wyższym wynikiem wygrywa rundę i zdobywa bramkę dla swojej drużyny.
- Zwycięzca każdej rundy przejmuje kontrolę nad grą i wybiera pierwszego gracza w kolejnej rundzie.



Uważaj na nowe specjalne karty, które pozwalają zdobyć nawet 2 gole w ciągu jednej rundy!

KROK 4

W PRZYPADKU REMISU

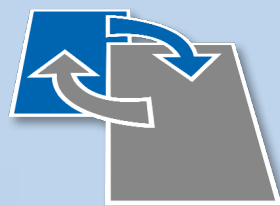


- Jeśli obaj gracze mają taki sam wynik, wtedy należy zsumować i porównać wartości ATAKU i OBRONY każdego gracza. Gracz z najwyższym łącznym wynikiem wygrywa rundę.
- Jeśli ZSUMOWANIE wyników również zakończy się remisem, żaden z graczy nie zdobywa bramki i zaczyna się kolejna runda.
- Gracz, który wybierał kolejność w poprzedniej rundzie, utrzymuje kontrolę i może to zrobić w kolejnej.

KROK 5

DOKONYWANIE ZMIAN

- W każdej chwili można wprowadzić rezerwowego za zawodnika z podstawowego składu.



- Zmianę trzeba zgłosić, zanim obaj gracze wybiorą swoje karty w rundzie.
- W ostatniej rundzie nie można robić zmian.

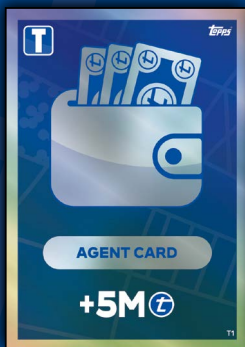
KROK 6

STREFA TAKTYKI

- Załaduj swoją STREFĘ TAKTYKI nawet 4 specjalnymi kartami TAKTYKI.
- W grze można używać tylko kombinacji 2 dowolnych kart TAKTYKI.
- Każda pojedyncza karta TAKTYKI może zostać użyta tylko raz.
- Musisz wyraźnie wskazać konkretną kartę TAKTYKI w tym samym czasie, gdy wybierasz kartę ZAWODNIKA.
- Musisz pamiętać, gdzie znajdują się twoje karty TAKTYKI w STREFIE TAKTYKI. Tylko bez podglądania!
- Zawsze musisz dokładnie określić, którą kartę TAKTYKI wybierasz w danej rundzie.
- Twój przeciwnik może również użyć karty TAKTYKI w tej samej rundzie.
- Żaden z graczy nie może użyć karty TAKTYKI w rundzie finałowej.

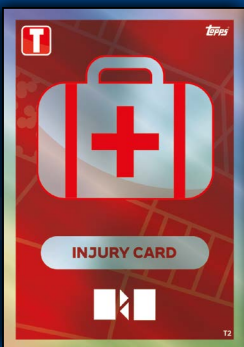


JAK KORZYSTAĆ Z KART TAKTYKI



KARTA AGENTA

Dodaje dodatkowe +5 milionów do budżetu drużyny podczas gry z ZASADAMI PROFESJONALNYMI (PRO RULES).



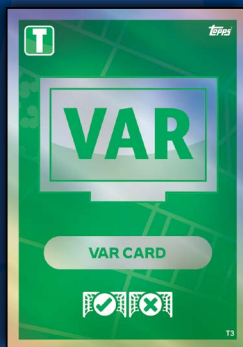
KARTA KONTUZJI

Przeciwnika zostaje zmuszony do usunięcia wskazanego mu gracza. Musi on zostać zastąpiony z REZERWOWYCH. Jeśli przeciwnik wykorzystał wszystkich rezerwowych na koniec meczu, automatycznie zdobywasz gola.



KARTA SĘDZIEGO

Odejmuje -5 punktów od wartości na karcie przeciwnika.

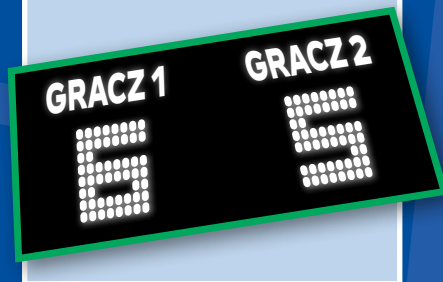


KARTA VAR

Możesz zakwestionować bramkę zdobytą przez przeciwnika. Pokaż kartę VAR, a następnie rzuć monetą, aby sprawdzić, czy gol się utrzyma, czy też zostanie odrzucony.

KTO WYGRYWA?

- Na końcu każdej rundy odkładajcie zwycięskie i przegrane karty na stosy, żeby śledzić wynik.
- Zwycięża gracz, który wygrał najwięcej rund po zagranii wszystkich kart.



 SCAN THIS CODE FOR GAME RULES

 SCANSIONA QUESTO CODICE PER LE REGOLE DEL GIOCO

 ESCANÉA ESTE CÓDIGO PARA VER LAS REGLAS DEL JUEGO

 LÊ ESTE CÓDIGO PARA CONSULTAR AS REGRAS DO JOGO

 FÜR DIE SPIELREGELN DIESEN CODE SCANNEN

 SCANNEZ CE CODE POUR OBTENIR LES RÈGLES DU JEU


 SCAN DEZE CODE VOOR DE SPELREGELS

 SKENIRAJTE OVAJ KOD I PROČITAJTE PRAVILA IGRE

 SKENIRAJTE OVAJ KOD DA SAZNATE PRAVILA IGRE

 SCANEAZĂ ACEST COD PENTRU REGULILE JOCULUI

 NASKENUJTE TENTO KÓD A PŘEČTĚTE SI PRAVIDLA HRY

 СКАНИРАЙ ТОЗИ КОД ЗА ПРАВИЛАТА НА ИГРАТА

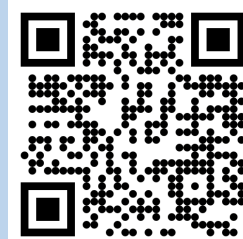
 NUSKAITYKITE ŠĮ KODĄ IR SUŽINOKITE ŽAIDIMO TAISYKLES

 ZESKANUJ KOD, ABY POZNAĆ ZASADY GRY

 NASKENUJTE TENTO KÓD A PREČITAJTE SI PRAVIDLÁ HRY

 OLVASD BE EZT A KÓDOT A JÁTÉKSZABÁLYOKÉRT

 ΣΚΑΝΑΡΕΤΕ ΤΟΝ ΚΩΔΙΚΟ ΓΙΑ ΤΟΥΣ ΚΑΝΟΝΕΣ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ



* & © Topps. All Rights Reserved. Topps and Match Attax are registered trademarks of The Topps Company, Inc.



The UEFA and EURO 2024 words, the UEFA EURO 2024 Logo and Mascot and the UEFA European Football Championship Trophy are protected by trade marks and/or copyright of UEFA. All rights reserved.
UEFA.com